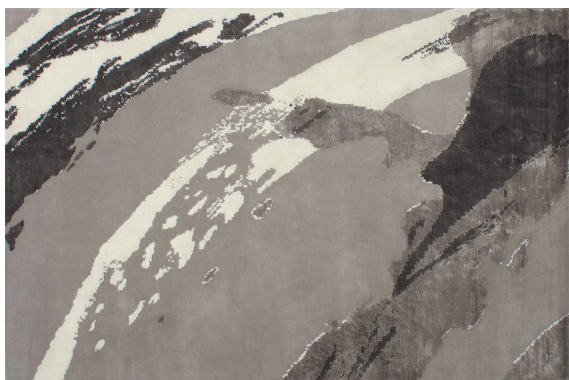




JESTER

Col. GRIS

GREY

Gestuelle nébuleuse, construction de relief et subtil camaïeu de gris se combinent pour procurer un dynamisme et une force remarquables à ce tapis audacieux.

The indistinct pattern, textural features and subtle tones of grey are combined to create remarkable strength and dynamism in this bold carpet.

Fabrication : Noué main Construction: Hand knotted	Texture : velours Texture: cut
Dimension L.xl.(cm) : 170X240 / 200X300 Standard dimensions W.xL.(inches/feet): 5'6" x 7'1" / 6'7" x 9'1"	Composition du velours : 50% New Zealand Wool - 50% Viscose Yarn composition: 50% New Zealand Wool - 50% Viscose
Tolérance : +/- 5% Tolerance: +/- 5%	Composition du dossier : Pas de dossier Backing composition: No backing
Fabrication spéciale : min 4m ² Custom fabrication: min 4sqm	Poids total/m² : 4 Total weight/sqm: 4
Adaptation en rond : Réalisable Round adaptation: Possible	Poids du velours kg/m² : 3,5 Pile weight kg/sqm: 3,5
Longueur maxi. : Pas de limites de dimensions Max. length: No size limits	Epaisseur totale : 11 mm Total height: 11 mm
Spécificité/particularité : Aucune Specificity/particularity: None	Epaisseur du velours : 6-8 mm Pile height: 6-8 mm

Entretien (voir notice entretien) :

Passage régulier à l'aspirateur avec une brosse lisse, sans les picots de la brosse si celle-ci en est munie.

En cas de tâche, tamponner et absorber le plus rapidement possible tout liquide répandu à l'aide d'un chiffon ou buvard, sans frotter.

Possibilité traitement anti-tâches sur demande.

Nettoyage en profondeur à effectuer par un professionnel tous les trois ou quatre ans.

Maintenance (see cleaning instructions):

Vacuum regularly with a smooth brush, without the bristles if fitted.

In the event of a stain, dab and absorb any spilled liquid as quickly as possible with a cloth or blotting paper, without rubbing.

Anti-stain treatment available on request.

Deep cleaning by a professional every three or four years.

Norme anti-feu : A la demande

Fireproof standard: On request